Thief™
eidos MONTRÉAL
SQUARE ENIX®

DEUTSCH - BEVOR SIE DIESES PRODUKT VERWENDEN, RUFEN SIE BITTE DAS EINSTELLUNGEN-MENÜ IHRES PLAYSTATION®4-SYSTEMS AUF UND LESEN SIE DIE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSINFORMATIONEN

SICHERHEITSHINWEISE - Diese Spieldisc enthält Software für das PlayStation®4-System (PS4™) und entspricht ausschließlich den Spezifikationen in den PAL-Ländern. Lesen Sie sich die Sicherheitshinweise für PS4™ sorgfältig durch, um den korrekten Gebrauch und die richtige Lagerung der Spieldisc zu gewährleisten.

GESUNDHEITSWARNUNG - Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3D-GESUNDHEITSWARNUNG - Bei manchen Menschen treten Beschwerden wie Augenbelastung, Augenermüdung oder Übelkeit auf, während sie 3D-Videos ansehen oder Spiele in Stereoscopic 3D auf 3D-Fernsehern spielen. Sollten bei Ihnen diese Beschwerden auftreten, unterbrechen Sie die Nutzung Ihres Fernsehers, bis diese wieder abklingen. Im Allgemeinen wird empfohlen, das PS4™-System nicht über einen lange anhaltenden Zeitraum zu verwenden und eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde einzulegen. Die Länge der Pausen beim Spielen von Titeln in Stereoscopic 3D oder beim Ansehen von 3D-Videos variiert jedoch von Person zu Person. Bitte halten Sie Pausen von einer Länge ein, die sämtliche aufgetretenen Beschwerden abklingen lassen. Sollten die Symptome weiter bestehen, suchen Sie bitte einen Arzt auf. Die Sehkraft von kleinen Kindern (besonders im Alter von unter 6 Jahren) befindet sich noch in der Entwicklung. Wir empfehlen, Ihren Kinderarzt oder Optiker aufzusuchen, bevor sie kleinen Kindern erlauben, 3D-Videos anzusehen oder Spiele in Stereoscopic 3D zu spielen. Erwachsene sollten kleine Kinder beaufsichtigen, um sicherzugehen, dass die oben aufgelisteten Empfehlungen eingehalten werden.

RAUBKOPIEN - Die Nutzung von PS4™ und Spieldiscs für PS4™ unterliegt der Software-Lizenz. PS4™ und Spieldiscs für PS4™ enthalten technische Schutzmechanismen, die dazu konzipiert sind, die unautorisierte Vervielfältigung der sich auf der PS4™-Spieldisc befindlichen, urheberrechtlich geschützten Werke zu verhindern. Die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sowie die unautorisierte Vervielfältigung von urheberrechtlich geschützten Werken durch das Umgehen der Mechanismen oder auf andere Weise sind gesetzlich verboten. Sollten Sie Informationen bezüglich Raubkopien oder Methoden haben, mit denen unsere technischen Sicherheitsmaßnahmen umgangen werden können, rufen Sie bitte die Nummer unseres örtlichen Kundenservices an oder senden Sie eine E-Mail an **anti-piracy@eu.playstation.com**

KINDERSICHERUNG EINSTELLEN - Die Bewertung auf der Vorderseite der Verpackung gibt das Alter an, für welches diese Spieldisc geeignet ist. Stellen Sie die Kindersicherung Ihres Systems ein, um sicherzugehen, dass jüngere Kinder das Spiel nicht spielen. Informationen über die Alterseinstufungen und wie die Kindersicherung eingestellt werden kann, können Sie der Kurzanleitung entnehmen, die mit Ihrem PS4™-System mitgeliefert wird, oder besuchen Sie **playstation.com/parents**

HILFE & SUPPORT - Bitte besuchen Sie **eu.playstation.com** oder wenden Sie sich an die unten aufgeführte Telefonnummer:
Deutschland ☎ **(+49) 0180-6000 106**

Thief

STEUERUNG

BEWEGUNGSSENSOR:
SPRINT
MIT DEM BOGEN/WURFWAFFEN ZIELEN

TOUCHPAD:
INVENTAR-STEUERUNG
KARTEN-STEUERUNG

LEUCHTLEISTE:
ZEIGT AN, OB GARRETT VERBORGEN ODER SICHTBAR IST

WILLKOMMEN BEI THIEF!

In den Schatten der Stadt wechseln Leben und Tod ebenso häufig den Besitzer wie Geld. Das bunte Durcheinander aus altem Stein und modernem Metall wurde öfter umgebaut, als sich die Geschichte erinnern kann – und es verbirgt zahllose Geheimnisse. Während einige Leute viel für deren Enthüllung bezahlen würden, halten sie andere lieber weiterhin unter Verschluss.

Garrett, der Meisterdieb, weiß das sehr wohl. Er ist alleine in den nebelverhangenen Straßen der Stadt aufgewachsen und hat sein Handwerk auf der ‘Straße der Diebe’ auf den Dächern gelernt. Diente das Stehlen anfangs nur dem Überleben, ist es inzwischen ein einträglicher Beruf, dank Basso, dem Hehler und einzigen Freund des Meisterdiebs. In guten wie in schlechten Zeiten ist Garrett der beste Dieb, der je gelebt hat, bemerkenswert bewandert in Infiltration, Diebstahl und der Vermeidung aller Andersdenkenden.

Doch nun bemächtigt sich eine Krankheit der Stadt.

Baron Northcrest, der Eiserne Anführer, wird zunehmend rücksichtloser in seinem Streben nach Fortschritt. Er hat ein goldenes Industriezeitalter versprochen, das bislang noch auf sich warten lässt. Unter der Führung des gefürchteten Diebespfand-Generals wahrt die Wache in seinem Namen mit brutalsten Mitteln die Ordnung. Angesichts der Ausbreitung einer geheimnisvollen Krankheit, die als ‘die Schwermut’ bekannt ist, leiden die Bürger der Stadt doppelt unter der eisernen Herrschaft des Barons, und die Gefahr eines blutigen Aufstandes wird von Tag zu Tag größer.

Der Meisterdieb, der seinerseits von den Toten auferstanden und auf der Suche nach Antworten zu sein scheint, kehrt unmittelbar vor Beginn dieser schrecklichen Veränderung in seine Heimat zurück. Einige werden versuchen, aus dieser Veränderung ihren Vorteil zu ziehen. Für Garrett, der sonst nie Verantwortung übernimmt und nur sich selbst Rechenschaft schuldet, bedeutet die dunkelste Stunde der Stadt tiefe Schatten und reiche Beute ... allerdings zu einem hohen Preis.

HAUPTMENÜ

Weiter
Setze das Spiel am letzten Speicherpunkt fort.

Neues Spiel
Starte ein neues Spiel.

Speicherslot wechseln
Speichere das Spiel in einem anderen Speicherslot.

Herausforderungsmodus
Teste deine Fähigkeiten und miss dich mit anderen Dieben in den Bestenlisten.

Bestenlisten
Betrachte die Online-Bestenlisten.

Optionen
Bearbeite die Anzeige-, Audio- und Gameplay-Einstellungen.

Square Enix
Verknüpfe dein Square-Enix-Konto und greife auf Online-Funktionen zu.

SCHWIERIGKEIT

Bestimme die Schwierigkeit des Spiels.

Schurke (einfach)
Ein Spaziergang für geschäftige Diebe, die einfach nur sorglos stehlen wollen.

- ▶ Die Gegner sind schwach und weniger aufmerksam.
- ▶ Es gibt reichlich preiswerte Ressourcen.

Dieb (normal)
Eine normale Balance für erfahrene Diebe, die gerne ein gewisses Risiko eingehen.

- ▶ Gegner sind fähig und aufmerksam.
- ▶ Ressourcen sind erschwinglich und ausreichend vorhanden.

Meister (schwer)
Schwere Zeiten für Diebe, die denken, dass allein die Herausforderung zählt.

- ▶ Gegner sind tödlich, und zivile Verluste werden nicht toleriert.
- ▶ Ressourcen und Upgrades sind teurer.
- ▶ Die Fokusanzeige leert sich schneller.

Benutzerdefiniert
Eine personalisierte Erfahrung für Diebe, die gerne selbst sagen, wo es langgeht.

- ▶ Bestimme mit verschiedenen Einstellungen den Grad der Herausforderung.
- ▶ Sammle Punkte, um dich in den Bestenlisten zu platzieren.

PAUSE-MENÜ

Drücke während des Spiels die OPTIONS-Taste, um auf die Optionen im Pause-Menü zuzugreifen.

Spiel speichern
Speichere deine Fortschritte an deiner aktuellen Position. Dieser Spielstand ist nur innerhalb des aktuellen Levels gültig.

Letzten Spielstand laden
Setze das Spiel am zuletzt erreichten Speicherpunkt fort.

Laden
Lade einen manuell oder automatisch gespeicherten Spielstand oder starte die aktuelle Mission neu.

Zurück zur Stadt
Verlasse das aktuelle Kapitel und kehre zur Stadt zurück.

Optionen
Bearbeite die Anzeige-, Audio- und Gameplay-Einstellungen.

Zurück zum Hauptmenü
Verlasse das Spiel und kehre ohne Speichern zum Hauptmenü zurück.

TAGEBUCH-MENÜ

Im Tagebuch findest du Informationen über alle gesammelten Dokumente und Objekte, eine Liste deiner Ziele sowie deine Spielstatistiken.

Ziele
Wirf einen Blick auf die Informationen zu deinem aktuellen Ziel.

Spielerfortschritt
Sieh dir Informationen über deine Statistiken, Upgrades und dein Inventar an.

Fokus-Upgrades
Sieh dir eine Liste der erlernbaren Fokus-Upgrades an.

Sammlerstücke
Wirf einen Blick auf gesammelte Objekte.

Dokumente
Lies gefundene Dokumente.

Karte ansehen
Wirf einen Blick auf deine aktuelle Umgebung.

SPIELBILDSCHIRM

1-Lichtkristall
Der Lichtkristall zeigt an, ob du zu sehen oder in den Schatten verborgen bist. Stehst du im Schatten, bist du schlechter zu sehen.

2-Gesundheitsanzeige
Diese Anzeige gibt deinen Gesundheitsstatus an. Nimm Lebensmittel aus deinem Inventar zu dir, um deine Gesundheit zu regenerieren.

3-Fokusanzeige
Diese Anzeige gibt deinen Fokusenergie-Status an. Nimm Mohnblumen aus deinem Inventar zu dir, um deine Fokusanzeige aufzufüllen.

4-Munitionszähler
Dieses Symbol zeigt an, welches Objekt oder welche Waffe du aktuell ausgerüstet hast, und über wie viel Munition du verfügst.

5-Übersichtskarte
Die Übersichtskarte zeigt deine Umgebung an. Sie wird mit der Unten-Taste ein- und ausgeblendet (Standardsteuerung).

SICHERHEITSINFORMATIONEN

Dieses Schriftstück enthält wichtige Informationen zu Sicherheit und Gesundheit, die Sie vor Benutzung dieser Software gelesen und verstanden haben sollten.

VORSICHTSMAßNAHMEN WÄHREND DER BENUTZUNG

- Stellen Sie sich nicht zu nahe an den Bildschirm. Setzen Sie sich in ausreichendem Abstand vor den Bildschirm, so weit es die Länge des Kabels erlaubt.
- Spielen Sie das Video-/Computerspiel vorzugsweise auf einem kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder wenig geschlafen haben.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Legen Sie beim Spielen von Video-/Computerspielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

WARNUNG: VERMEIDEN SIE SCHÄDEN AN IHREM FERNSEHGERÄT

Die Software ist nicht zur Nutzung mit allen Fernsehgeräten und Bildschirmen geeignet. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionsgeräte und Plasmaschirme, können durch Videospiele beschädigt werden. Statische Bilder oder Abbildungen, die während des normalen Spielens (oder bei Benutzung der Hold- oder Pause-Funktion) angezeigt werden, können die Bildröhre dauerhaft beschädigen oder sich auf dem Bildschirm „einbrennen". Dadurch erscheint dauerhaft ein Schatten des statischen Bilds, auch wenn nicht gespielt wird. Prüfen Sie, ob eine sichere Benutzung von Video-/Computerspielen auf Ihren Geräten möglich ist. Schlagen Sie dazu immer im Handbuch Ihres Fernsehgeräts oder Bildschirms nach oder wenden Sie sich an den Hersteller.

VORSICHTSMAßNAHMEN BEI DER BENUTZUNG DES DATENTRÄGERS

Lesen Sie das Benutzerhandbuch sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung sicherzustellen. Legen Sie die Disc immer mit der Datenseite nach unten in die/den Konsole/PC ein. Berühren Sie nicht die Oberfläche der Disc. Halten Sie sie seitlich fest. Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Sollte die Oberfläche verschmutzt sein, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen und trockenen Tuch ab. Lagern Sie die Disc nicht in der Nähe von Wärmequellen, und setzen Sie sie nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Feuchtigkeit aus. Verwenden Sie keine Disc, die Risse aufweist, gewölbt oder unregelmäßig geformt ist bzw. mit Kleber repariert wurde, da es dadurch zu Fehlfunktionen oder Schäden an der/dem Konsole/PC kommen kann.

ERKLÄRUNG ZUM SCHUTZ GEISTIGEN EIGENTUMS UND ZUR BESCHRÄNKTEN GEWÄHRLEISTUNGSHAFTUNG DURCH SQUARE ENIX

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt. Das bedeutet, dass Sie es nur vertragsgemäß nutzen, nicht aber kopieren dürfen. Insbesondere dürfen Sie nicht:

- das Softwareprodukt ganz oder in wesentlichen Teilen vervielfältigen;
- das Handbuch zum Softwareprodukt ganz oder in Teilen kopieren;
- den Kopierschutz umgehen;
- das Softwareprodukt ausstrahlen, öffentlich vorführen, über das Internet, über Kabel und/oder sonstige Telekommunikationsmittel verbreiten;
- das Softwareprodukt in Spielhallen nutzen;
- die Benutzung des Softwareprodukts gegen Entgelt anbieten;
- das Softwareprodukt gegen Entgelt vorführen;
- das Softwareprodukt ändern, bearbeiten, übersetzen oder sonst umarbeiten;
- das Softwareprodukt vermieten oder verleihen;
- das Softwareprodukt auf Netzwerkserver laden mit dem Ziel, es auf einem oder mehreren Rechnern in diesem Netzwerk zu verteilen oder eine solche Verteilung zu bewirken.

HINWEIS AUF DEN KOPIERSCHUTZ

Dieses Softwareprodukt ist kopiergeschützt. :
Square Enix Customer Support, Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, London SW19 3RU

HINWEIS

Soweit dem Erwerber der Produkte hierdurch keine unzumutbaren Nachteile entstehen, behält sich Square Enix Limited („Square Enix") das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Weiterentwicklungen, Verbesserungen oder sonstige Änderungen an dem Produkt vorzunehmen. Square Enix gibt hinsichtlich dieses Handbuchs, seiner Qualität, Tauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck weder eine Garantie noch eine Zusicherung ab, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes vereinbart. Sämtliche Personen und Unternehmensbezeichnungen in dieser Veröffentlichung sind frei erfunden, und jedwede Ähnlichkeit mit lebenden Personen oder Unternehmen ist rein zufällig.

GEWÄHRLEISTUNGSANSPRÜCHE

Soweit Sie das vorliegende Produkt über einen Vertriebspartner von Square Enix bzw. den Handel erworben haben, haben Sie gegenüber Square Enix keine direkten Gewährleistungsansprüche bzw. kaufrechtlichen Mängelrechte. Die Haftung von Square Enix aufgrund Produkthaftungsrechts bleibt hiervon unberührt.

HOTLINE UND TECHNISCHER SUPPORT

Haben Sie Fragen zu unseren Spielen? Dann nutzen Sie bitte unser Online-Angebot oder setzen Sie sich mit unserer Helpline in Verbindung.
Koch Media GmbH, Technischer Dienst, Lochhamer Str. 9, D-82152 Planegg/München

Technik-Hotline (erreichbar Mo-Fr 10-21 Uhr, Sa+So 10-16 Uhr):

Deutschland:	0900 1 807 207	(0,62 €/Min aus dem Festnetz)
Österreich:	0900 1 807 207	(0,53 €/Min aus dem Festnetz)
Schweiz:	0900 1 807 207	(1,19 SFr/Min aus dem Festnetz)

FAQ und Online-Support: http://support.kochmedia.com
Fax: +49 (0)89 242 45 241

Tipps&Tricks-Hotline für Spiele (erreichbar täglich 8-24 Uhr):

Deutschland:	0900 5 155 686	(1,86 €/Min aus dem Festnetz)
Österreich:	0900 5 155 686	(2,16 €/Min aus dem Festnetz)
Schweiz:	0900 5 155 686	(3,00 SFr/Min aus dem Festnetz)

Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.

Alle Preise beziehen sich auf Anrufe aus dem Festnetz sowie zum Zeitpunkt der ersten Drucklegung dieses Handbuches. Die Kosten zu einem späteren Zeitpunkt sowie von anderen Netzbetreibern insbesondere aus den Mobilfunknetzen können variieren. Bitte beachten Sie hierzu auf jeden Fall die kostenlose Tarifansage am Anfang der Verbindung und informieren Sie sich auch über die Kosten direkt bei Ihrem Telefonanbieter.

Thief © 2014 Square Enix Ltd. All rights reserved. Developed by Eidos-Montréal. THIEF, the THIEF logo, EIDOS-MONTRÉAL and the EIDOS logo are trademarks of Square Enix Ltd. SQUARE ENIX and the SQUARE ENIX logo are trademarks or registered trademarks of Square Enix Holdings Co., Ltd. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Thief is presented by Square Enix in association with BVT Games Fund IV Dynamic GmbH & Co.KG and BVT Games Fund V Dynamic GmbH & Co.KG. Unreal Engine, Copyright 1998 – 2014, Epic Games, Inc. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Shroud™ software, Copyright © 2010-2014 Cloakworks Inc. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk® HumanIK® software, © 2014 Autodesk, Inc., Autodesk® Kynapse® software, © 2014 Autodesk, Inc. Autodesk, Scaleform, HumanIK and Kynapse are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise© 2006-2014 Audiokinetic Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

CUSA-00250
5021290060616

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.